

SISTEM REMARKAHAN TUGASAN BERKOMPUTER

ZURAINI BT MOHAMAD

JABATAN SAINS KOMPUTER
FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA
SESI 1999/2000

1100024487

ark

LP 48 FST 2 2000



1100024487

Sistem Pemarkahan Tugasan Berkomputer / Zuraini Mohamad.



KOLEJ UNIVERSITI SAINS & TEKNOLOGI MALAYSIA
PERPUSTAKAAN
21030 KELANA JAYA TERENGGANU

PERPUSTAKAAN

1100024487

PERPUSTAKAAN
KOLEJ UNIVERSITI SAINS & TEKNOLOGI MALAYSIA
(KUSTEM) *cln 960*

Pengarang <i>Zuraini Mohamad</i>	No. Panggilan
Judul sistem pemarkahan tugasan berkompputer.	

LP
48
FST
2
000

Tarikh	Waktu Pemulangan	Nombor Ahli	Tanda tangan

LP
48
FST
2
2000

SISTEM PEMARKAHAN TUGASAN BERKOMPUTER

ZURAINI BT MOHAMAD @ ABDUL RAHMAN

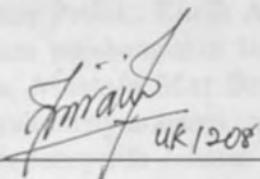
Tesis Ini Dikemukakan Untuk Memenuhi
Sebahagian Daripada Syarat Memperolehi
Bacelor Sains Komputer Universiti Putra Malaysia

1100024487

PENGAKUAN

Saya mengakui bahawa karya ini adalah hasil usaha dan kerja saya sendiri kecuali terdapat beberapa nukilan dan ringkasan yang tiap-tiap satunya telah saya jelaskan sumbernya.

Tandatangan,

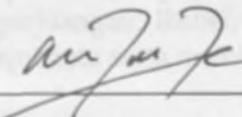


Zuraini
UK1208

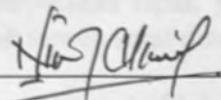
(ZURAINI BT MOHAMAD @ ABDUL RAHMAN)

21 Mei 2000

Disahkan oleh :



En. Mustafa Mat Deris
Ketua Jabatan,
Jabatan Sains Komputer,
Fakulti Sains dan Teknologi,
Universiti Putra Malaysia Terengganu.



Pn. Noraida Bt Haji Ali
Penyelia,
Kursus SAK 4999,
Jabatan Sains Komputer,
Fakulti Sains dan Teknologi,
Universiti Putra Malaysia Terengganu.

1100024487

PENGHARGAAN

Bersyukur ke hadrat Allah S.W.T yang Maha Berkuasa dan Maha Mengetahui kerana dengan limpah kurniaNya serta keizinanNya maka saya dapat menyiapkan tesis ini sekadar yang termampu. Harapan saya semoga usaha ini diberkati Allah S.W.T.

Dengan ini saya mengambil kesempatan untuk mengucapkan ribuan terima kasih kepada mereka yang terlibat secara langsung mahupun tidak. Terlebih dahulu jutaan terima kasih saya ucapkan kepada **Puan Noraida Bt Haji Ali** selaku Penyelia Projek Tahun Akhir saya. Segala bimbingan, galakan, nasihat, dorongan dan tunjuk ajar beliau banyak membantu saya dalam menyiapkan tesis ini. Juga setinggi penghargaan saya ucapkan kepada Penolong Penyelia Projek, **Encik Abdul Aziz K. Abdul Hamid** yang banyak memberi tunjuk ajar dalam pembangunan sistem. Tidak ketinggalan juga saya ucapkan terima kasih kepada **En. Mustafa Mat Deris**, Ketua Jabatan Sains Komputer selaku pensyarah yang telah banyak menyumbangkan idea untuk melengkapkan tesis ini. Dan tidak lupa kepada pensyarah-pensyarah Jabatan Sains Komputer yang telah banyak memberi bantuan serta maklumat disamping memberi ilmu dan pengajaran.

Ucapan sejuta penghargaan dan terima kasih juga saya ucapkan kepada ibu tersayang, **Zahariah Bt Ismail** serta keluarga tersayang. Doa serta restu ibu dan keluarga telah mengiringi perjalanan hidup saya sepanjang pengajian. Jasa dan pengorbanan semua tidak dapat saya lupakan.

Ucapan penghargaan ini juga turut diberikan kepada **En. Ayub Abdullah** yang telah banyak memberi tunjuk ajar serta pandangan. Tidak lupa juga kepada **En. Mohamad Jazli Shafizan Bin Jaafar** yang banyak membantu dalam membangunkan sistem. Saya juga merakamkan ribuan terima kasih, istimewa buat kawan-kawan seperjuangan, **Rabei, Jent, housemate** tersayang, teman-teman rapat, yang telah banyak membantu serta memberi idea dan pendapat. Jasa kalian semua amat dihargai.

Dengan ini, saya sekali lagi mengucapkan ribuan terima kasih kepada semua yang terlibat samaada secara langsung atau tidak langsung. Jasa baik semua tidak akan dilupakan. Semoga Allah S.W.T sahaja yang dapat membalas jasa baik kalian.

Sekian. Terima Kasih

COMPUTER-BASED ASSIGNMENT MARKING SYSTEM

ABSTRACT

In recent years, the number of enrolment to institutions of higher learning in Malaysia has been increasing due to the higher percentage of qualified applicants. In order to accommodate such a huge number of intakes, the relevant institutions have to take several measures to overcome any difficulties that may arise from such situations. This in fact requires the proper development in technologies, such as the replacement or reviewing of existing systems. One way to solve this problem is the creation of the Computer-Based Assignment Marking System. The focus of this system is on essays and structure submitted by students to the Department of Computer Science, Faculty of Science and Technology Universiti Putra Malaysia Terengganu. This system requires the student to submit their assignment in a diskette. This system involve two parts, checking the answers and marking of the assignments automatically. On the checking part, the system could compare the student's answer with the schema. The comparison will be based on the keywords. The system is developed using Visual Basic 6.0 and Windows as the application program. Microsoft Access has been chosen to function as the database. A system that is truly good needs to be user friendly. Therefore this Computer-Based Assignment Marking System has been designed to be simple and flexible.

ABSTRAK

Teknologi pendidikan di Malaysia kini, kian berkembang yang menyebabkan pertambahan pelajar yang ramai di institusi pengajian tinggi. Pertambahan pelajar ini merupakan satu beban bagi seseorang pensyarah dalam penyemakan dan pemarkahan tugas pelajar. Pensyarah terpaksa mengambil masa yang lama untuk pemarkahan tugas yang dilakukan secara manual. Oleh yang demikian salah satu cara bagi mengatasi masalah ini ialah Sistem Pemarkahan Tugasan Berkomputer. Tumpuan sistem ini ialah soalan yang berbentuk struktur dan eseai yang dihantar oleh pelajar ke Jabatan Sains Komputer, Fakulti Sains dan Teknologi, Universiti Putra Malaysia Terengganu. Sistem ini memerlukan tugas pelajar dihantar melalui disket. Ianya melibatkan dua bahagian utama iaitu penyemakan tugas dan pemarkahan yang dilakukan secara automatik. Dalam penyemakan tugas, sistem akan membuat perbandingan berdasarkan jawapan pelajar dengan format jawapan. Perbandingan dibuat berdasarkan kata kunci. Sistem ini dibangunkan dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan Windows sebagai program penggunaan. Microsoft Access pula dipilih untuk pangkalan data. Antaramuka yang ringkas menjadikannya mesra pengguna. Sistem Pemarkahan Tugasan Berkomputer dibangunkan untuk memudahkan dan sesuai digunakan.