

**SISTEM PENDELAJARAN SENDIRI KOMPUTER
DENGAN BANTUAN MULTIMEDIA**

YEAP SIN KIAT

**JABATAN SAINS KOMPUTER
FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA
TERENGGANU
SESI 1999/2000**

Clm 956

1100024483

LP 44 FST 2 2000



1100024483
Sistem pembelajaran senibina komputer berpandukan multimedia
/ Yew Sin Kiat.



PERPUSTAKAAN
KOLEJ UNIVERSITI SAINS & TEKNOLOGI MALAYSIA
21030 KUALA TERENGGANU

1100024483		

1100024483

PERPUSTAKAAN
KOLEJ UNIVERSITI SAINS & TEKNOLOGI MALAYSIA
(KUSTEM) *clm 956*

Pengarang <i>Yew Sin Kiat</i>		No. Panggilan	
Judul Sistem Pembelajaran <i>Senibina Komputer</i>			
Tarikh	Waktu Pemulangan	Nombor Ahli	Tanda tangan

LP 44 FST 2 2000

LP
44
FST
2
2000

**SISTEM PEMBELAJARAN SENIBINA KOMPUTER BERBANTUKAN
MULTIMEDIA**

YEW SIN KIAT

Tesis Ini Dikemukakan Untuk Memenuhi
Sebahagian Daripada Syarat Memperolehi
Bacelor Sains Komputer Universiti Putra Malaysia

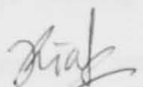
1100024483

PENGAKUAN

PENGAKUAN

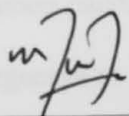
Saya akui karya ini adalah kerja saya sendiri kecuali nukilan dan ringkasan yang tiap-tiap satunya telah saya jelaskan sumbernya.

Tandatangan,

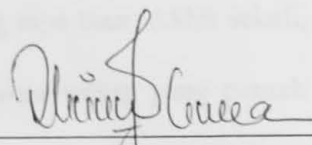


(YEWSIN KIAT)
26 Mac 2000

Disahkan oleh :-



En. Mustafa Mat Deris
Ketua Jabatan,
Jabatan Sains Komputer
Falkuti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Terengganu
Universiti Putra Malaysia



Puan Noor Maizura Mohamad Noor
Penyelia,
Kursus SAK4999
Jabatan Sains Komputer
Falkuti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Terengganu
Universiti Putra Malaysia

PENGHARGAAN

Saya ingin merakamkan ribuan terima kasih kepada Puan Noor Maizura Mohamad Noor, selaku penyelia Projek Tahun Akhir saya kerana telah memberi panduan kepada saya untuk menyiapkan laporan tesis ini. Beliau sentiasa mengambil berat tentang perkembangan sistem yang dibangunkan ini.

Selain itu, saya juga ingin mengucapkan terima kasih kepada Encik Mohd Pouzi Hamzah kerana telah membantu saya menyiapkan Sistem Pembelajaran Senibina Komputer. Beliau selaku pemeriksa Projek Tahun Akhir saya, telah memberi panduan kepada saya tentang pembangunan sistem dan memperbaiki kesilapan saya. Saya telah menimba banyak pengalaman daripada beliau. Tidak dilupakan juga bantuan yang diberikan oleh saudara Lee Kian Wah dan saudari Khor Hui Min kerana telah banyak membantu saya.

Saya juga ingin mengambil kesempatan ini mengucapkan ribuan terima kasih kepada staf-staf dan pensyarah-pensyarah di Jabatan Sains Komputer. Mereka telah memberi pandangan dan komen tentang kerja yang saya buat. Akhir sekali, saya ingin mengucapkan terima kasih sekali lagi kepada semua orang yang pernah menolong saya menyiapkan sistem dan laporan ini. Tanpa bantuan dan tunjuk ajar anda, saya tidak mungkin menyiapkan projek ini.

ABSTRAK

Tujuan membangunkan Sistem Pembelajaran Senibina Komputer ini adalah untuk membantu dalam menyelesaikan masalah pembelajaran yang dihadapi oleh pensyarah-pensyarah dan pelajar-pelajar dalam bidang Senibina Komputer. Satu kajian telah dibuat dan mendapati bahawa universiti-universiti tempatan menghadapi kekurangan bantuan pembelajaran dan pengajaran berpandukan komputer.

Sistem ini mengandungi 3 bahagian, iaitu nota, gambarajah dan latihan. Pengguna bagi sistem ini terdiri daripada pelajar-pelajar dan maklumat-maklumat dalam pangkalan data boleh dikemaskinikan oleh pensyarah melalui borang. Subjek Senibina Komputer biasanya membosankan dan susah difahami. Oleh itu, unsur-unsur multimedia seperti teks, bunyi, animasi dan video diterapkan ke dalam sistem ini untuk menarik minat pelajar terhadap subjek ini. Akhirnya, pembangunan sistem ini diharapkan dapat menggalakkan integrasi teknologi dalam sistem pendidikan.

ABSTRACT

The goal of this proposed system – the Computer Architecture Learning System, is to help solve some of the problems faced by our lecturers and students in the area of Computer Architecture. A survey has shown that there is a critical lack of computer-based teaching and learning aids in our university.

This system contains three essential components – notes, diagrams and exercises. The target users are students and the information in the database can be updated by the lecturers through forms. To make the normally intimidating and “boringly technical” subject of Computer Architecture more palatable to the students, various elements of multimedia such as sound, text, animation and videos will be integrated into the system. It is hoped that this approach will encourage a positive “urge” to learn more about the said subject in the target student population. Finally, the development of this system is also to encourage the integration of technology into the education system.