

PAKET MENGENAL OBJEK ASAS DI RUMAH

TEKNOLOGI

FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITI SAINS DAN TEKNOLOGI MALAYSIA

2004

1100043461

PERPUSTAKAAN
KOLEJ UNIVERSITI SAINS & TEKNOLOGI MALAYSIA
(KUSTEM)

Pengarang
Teo Lay Kim

No. Panggilan

Judul paket mengenai
Objek asas Binomial

Tarikh	Waktu Pemulangan	Nombor Ahli	Tanda tangan

Lb
29.
PST
25
2004

PAKEJ MENGENALI OBJEK ASAS DI RUMAH

TEO LAY KIM

**Tesis Ini Dikemukakan Bagi
Memenuhi Sebahagian Daripada Syarat Untuk
Memperolehi Sarjana Muda Teknologi Maklumat
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia (KUSTEM)**

1100043461



JABATAN SAINS KOMPUTER
FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI

**PENGAKUAN DAN PENGESAHAN LAPORAN
PROJEK PENYELIDIKAN II**

Adalah ini diakui dan disahkan bahawa laporan penyelidikan bertajuk:

Pakej Mengenal Objek Asas Di Rumah oleh **Teo Lay Kim**, No. Matrik **UK5369** telah diperiksa dan semua pembetulan yang disarankan telah dilakukan. Laporan ini dikemukakan kepada Jabatan Sains Komputer sebagai memenuhi sebahagian daripada keperluan memperoleh **Ijazah Sarjana Muda Teknologi Maklumat (Kejuruteraan Perisian)**, Fakulti Sains dan Teknologi, Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia.

Disahkan oleh:

Penyelia Utama

Nama: Puan Masita Abdul Jalil **MASITA A. JALIL**

Cop Rasmi:

Pensyarah
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains & Teknologi Malaysia
(KUSTEM)
21030 Kuala Terengganu.

Tarikh: **31/3/04**

Ketua Jabatan Sains Komputer

Nama: Prof. Madya Dr. Mustafa Mat Deris

Cop Rasmi:

PROF. MADYA DR. MUSTAFA MAT DERIS
Ketua
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains & Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia
21030 Kuala Terengganu, Terengganu

Tarikh: **31/3/04**

PENGAKUAN

Dengan ini saya mengakui bahawa segala karya ini adalah hasil kerja saya sendiri kecuali

Nukilan dan ringkasan yang tiap-tiap satunya telah saya jelaskan sumbernya.

teo

.....
TEO LAY KIM

31 MAC 2004

Disahkan oleh :



.....
Prof. Madya Dr. Mustafa Mat Deris
Ketua
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia



.....
Pn. Masita Abdul Jalil
Pensyarah
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia

PENGHARGAAN

Terlebih dahulu, saya ingin mengambil kesempatan merakamkan setinggi-tinggi penghargaan dan mengucapkan jutaan terima kasih kepada penyelia saya iaitu Pn. Masita yang ingin meluangkan masa beliau untuk memberi tunjuk ajar dan nasihat kepada saya dalam membantu saya menyediakan projek ini.

Saya juga ingin mengucapkan terima kasih kepada para pensyarah Jabatan Sains Komputer (JASKOM). Bimbingan dan tunjuk ajar selama ini telah menjadikan saya berkemampuan menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi semasa saya membuat perancangan dan pelaksanaan projek ini. Di samping itu, saya juga ingin mengucapkan ribuan terima kasih kepada semua kakitangan Jabatan Sains Komputer Kolej Universiti Sains Dan Teknologi Malaysia yang bersama-sama menjayakan projek ini.

Tidak lupa juga, saya ingin mengucapkan ribuan terima kasih kepada penyelaras projek tahun akhir iaitu Puan Noraida Haji Ali yang sudi menyelaraskan program ini dan segala keperluan serta kemudahan kepada kami serta memberi pandangan tentang projek saya.

Akhir sekali, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada ibu bapa, adik saya serta rakan-rakan seperjuangan saya di atas bantuan, nasihat dan sokongan. Terutamanya rakan saya yang bernama Hooi Ling yang banyak membantu saya untuk merakamkan suaranya sebagai suara pembacaan semua teks Bahasa Malaysia dan Bahasa Inggeris dalam pakej ini. Saya berasa bersyukur kepada Tuhan kerana projek ini telah berjaya dihasilkan.

PACKAGE TO RECOGNIZE BASIC OBJECTS AT HOME

ABSTRACT

This multimedia package is developed to produce a software application that can help children in recognizing objects that are commonly found at home. This is an effective way to replace manual learning to computer aided learning. This system is developed for children under five years old. This system incorporates three different medium in its teaching which are Bahasa Malaysia, Bahasa English and Chinese. There are three modules in the system which include leaning module, exercises module and singing module. Combination of multimedia elements such as graphic, sound, animation, text and video is an important factor in this learning package system. This system is built using Macromedia Authorwave, Macromedia Flash MX, Macromedia Fireworks MX, Chinese Star XP, Camtasia Studio and Xara 3D5.

ABSTRAK

Pakej Mengenali Objek Asas Di Rumah yang dibangunkan bertujuan untuk menghasilkan satu aplikasi perisian yang dapat membantu kanak-kanak dalam pembelajaran objek. Ia merupakan salah satu cara yang menggantikan pembelajaran secara manual kepada pembelajaran secara komputer. Sistem ini dibangunkan untuk kanak-kanak yang berumur di bawah lima tahun. Sistem ini berupaya mengenengahkan tiga bahasa iaitu Bahasa Malaysia, Bahasa Inggeris dan Bahasa Cina dalam pengajaran. Modul-modul yang terdapat dalam sistem ini adalah modul pembelajaran, modul latihan dan modul nyanyian. Gabungan unsur-unsur multimedia seperti grafik, bunyi, animasi, teks dan video merupakan faktor yang terpenting dalam sistem pakej pembelajaran. Sistem ini dibangunkan dengan menggunakan perisian multimedia iaitu Macromedia Authorwave, Macromedia Flash MX, Macromedia Fireworks MX, Chinese Star XP, Camtasia Studio dan Xara 3D5.